

# パウルス第6軍 正誤表

2008年1月16日

## 《ルール訂正》

**ソ連軍展開表（変更）** ソ連軍展開表に印刷されている第8オートバイ連隊の移動力は「9」となっていますが、正しくは「11」です。また、ソ連第1親衛軍とルーマニア第3軍の配置エリアのヘクス番号が、展開表では「0130～」および「0131～」、マップ上では「0228～」および「0229～」となっていますが、正しいのはマップ上の表記です。

**ドイツ軍展開表（変更）** シナリオ2におけるルーマニア軍第1歩兵師団第5連隊と第93連隊の配置ヘクスが「5828」となっていますが、これは「5728」の誤りです。

**ドイツ軍ユニット（変更）** ドイツ軍「Stumpfeld」司令部ユニット(第2ターンの増援)の移動力が、ユニットでは「12」、マップ上の増援トラックでは「9」となっていますが、これは「9」が正解です。

**4.23項、5.42項（追加）** ルール4.23項と5.42項の末尾に、以下の文章を追加します。

「なお、オーバーランの実行過程においては、目標となるヘクスにいる防御側ユニットのZOCは有効ですが、それ以外の非フェイズ・プレイヤーのZOCは一時的に無視することができます。」

**5.55項（変更）** 後半部分のソ連軍ユニットについての説明文中「オーバーランを実行することもできますが～」以下の文章を「ソ連軍ユニットは対応移動フェイズ中にはオーバーランを行えません」に変更してください。

**6.3項（変更）** 戦闘解決手順1の説明文中「9:6の場合は1:1に」とありますが、これは「9:6の場合は3:2に」の誤りです。

**6.65項（変更）** 「追加の退却を行うユニットは、退却してきたユニットでも、元からそのヘクスにいたユニットであってもかまいません」という部分を「追加の退却を行うユニットは、退却してきたユニットでなくてはなりません」に変更してください。

## 《明確化》

1) 7.81項の条件を判定する際、敵ユニットの存在するヘクスや、橋のない大河ヘクスサイドの対岸ヘクスは、降伏

判定の際には常に敵ZOCと見なされます(味方ユニットが存在しても)。また、地図端のヘクスで上の条件を判定する際、地図外の領域は全て「敵ZOCヘクス」と見なして判定を行います。

2) 6.62項に従って、地図外へと退却したユニットは、その時点で退出ヘクスから最も近い、敵ユニットのいない増援登場ヘクスから、増援部隊として復帰できます。この際、増援登場ヘクスの記号は、無視してかまいません。

例えば、ヘクス1833から地図外へと退却したドイツ軍のユニットは、もしヘクス2033、1933、1734、1433の各ヘクスがソ連軍ユニットに占められているなら、ヘクス2334から増援として復帰することができます。なお、地図外にはいかなるユニットのZOCも及んでいないものと見なされます(ただし明確化1を参照)。

また、地図外へ退却したユニットを再び地図内へと復帰させる場合も、通常増援と同様、所有プレイヤーの任意で遅らせることができます。復帰を遅らせた結果、登場ヘクス付近の敵ユニットの位置が変化している場合、登場可能なヘクスの判定は、そのターンのドイツ軍対応移動フェイズ開始時に行います。

3) 6.62項における「自軍側の地図端」を具体的に説明すると、次のようになります。「枢軸軍側の地図端」はヘクス0134～5734～5708です。「ソ連軍側の地図端」はヘクス0134～0125～1905～3501～5301～5708です。ヘクス0134と5708は、枢軸・ソ連軍の両方の「自軍側地図端」です。

## 《Q&A》

Q1(5.29項) 攻撃力がゼロのユニットは、攻撃力が1以上のユニットとスタックした状態であれば、敵ZOCのヘクスに移動や退却ができるという意味でしょうか？ それとも、移動や退却をしようとしている敵ZOCのヘクスに他の(攻撃力がゼロのユニットとスタックしている攻撃力が1以上のユニット以外の)攻撃力が1以上のユニットが存在していなければならないと言うことでしょうか？

A1 後者が正解です。移動先の敵ZOCヘクスに、最初から攻撃力1以上を持つ味方のユニットが存在していなくてはなりません。

Q2(5.4項) 攻撃力がゼロのユニットは、他のユニットとスタックして、一緒にオーバーランに参加することができるのでしょうか？

A2 攻撃力がゼロのユニットは、オーバーランに参加することができません。したがって、攻撃力1以上のユニットと、

攻撃力ゼロのユニットがスタックした状態で移動している途中で、攻撃力1以上を持つ他の味方ユニットが存在する敵ZOCヘクスに進入し、攻撃力1以上のユニットが隣接する敵ユニットに対してオーバーランを実行する場合、攻撃力ゼロのユニットはオーバーランを実行する前に、そのヘクスで移動を終了しなくてはなりません。

Q3 ( 6.62項 ) 自軍側の地図端への退却は、退却の優先順位( 6.69項 )に関係なく行えるのでしょうか？ それとも、他に退却できるヘクスが無い場合にのみ認められるのでしょうか？

A3 退却の優先順位に関係なく行えます。

Q4 ( 6.73項 ) 「ステップロスで満たされなかった数値と同じヘクス数だけ、前進を行うことができる」となっていますが、例えば、相手側に適用された戦闘結果が「1」の時、それをステップロスで相手が満たした場合、ステップロスで満たされなかった数値は「0」になります。その場合は、たとえ相手側のいたヘクスが( ユニットの全滅によって )空になっても前進できないのでしょうか？ それとも、相手側のいたヘクスが空になれば、「ステップロスで満たされなかった数値と同じヘクス数だけ、前進を行うことができる」に関係なく、1ヘクスは前進できるのでしょうか？

A4 前者が正解です。要求された戦闘結果を全てステップロスで満たした場合、その戦闘に参加した相手側のユニットは、戦闘後前進を行えません。ただし、同一フェイズ中に行われる他の戦闘に参加しているユニットは、この空いたヘクスへと自由に( 他の制限の範囲内で )退却や戦闘後前進を行えます。