

# 「モスクワ攻防戦」正誤表(2)

2012年2月6日

## 《訂正》 1~3は2009年2月の正誤表を参照

### 4)ユニットの訂正

ドイツ軍の「グロスドイツチュラント」自動車化歩兵ユニットは、旅団ではなく連隊規模です。訂正ユニットは、シックス・アングلز第14号に収録されますが、下記でPDF画像をダウンロードできます。

<http://www.mas-yamazaki.net/>

moscow\_replace\_unit.pdf

### 5)騎兵師団の撤退

ドイツ軍第1騎兵師団は、本国で第24装甲師団へ改編されるために、1941年10月末に前線から引き抜かれました。これをゲームに反映させるため、次のルールを追加します。

### 10.3 騎兵師団の撤退

10.3.1 ドイツ軍プレイヤーは、第3ターンの終了時に、地図上から第1騎兵師団のユニットを取り除きます。補給切れ状態や敵ZOC内にいてもかまいません。こうして除去された第1騎兵師団のユニットは、全滅したとは見なされません。

もし、既に第1騎兵師団のユニットが全滅しているなら、代替りのユニットを取り除く必要はありませんが、その場合は全滅ユニットとして、ソ連軍の勝利得点の対象となります(12.0項の5を参照)。

### 6)航空支援ポイントの変更

第4ターンにソ連軍プレイヤーが得られる航空支援ポイントの数は、ゼロではなく「1」です。

### 7)初期配置の変更

ソ連軍の初期配置ユニットの配置ヘクスを、以下のように変更してください(右図)。

0611	の戦車を	0612	に
0814	の戦車を	1015	に
0714	の狙撃兵を	0813	に
0715	の狙撃兵を	1017	に
0905	の狙撃兵を	1108	に
0908	の狙撃兵を	1111	に

### 8)部隊規模説明の追加

2.21項の説明文中、部隊規模記号の説明が1つ抜けていました。III = 連隊です。

### 9)工場から登場するソ連軍増援の補給状態

8.62項に、以下の文章を追加します。「工場からソ連軍の地図端補給源までの後方補給線が設定できない状況であれば、登場(復帰)する狙撃兵ユニットは自動的に『補給切れ状態』となります。」

### 10)ドイツ軍の補給の追加制限

第12号掲載の冬季反攻シナリオ用ルール14.51項を、7.15項として、標準ルールに組み込みます。

7.15 補給切れとなっているドイツ軍ユニットのうち、同一の軍に所属する補給ユニットまで、8ヘクス以内の補給線を設定可能であれば、補給切れの状態が重なっても「孤立」状態にはならず、「補給切れ」の状態であることができます。この場合、補給ユニットから自軍の地図端補給源までの後方連絡線は、遮断されていてもかまいません。

### 11)ソ連軍空挺ユニットの降下制限

第12号掲載の冬季反攻シナリオ用ルール14.33項で「地図に印刷された『開始線』より西側のヘクスには配置できません」という制限を「地図に印刷された『開始線』より西側のヘクスおよびそこから5ヘクス以内のヘクスには配置できません」に変更します。これ以外の制限は、そのまま適用されます。

