

「モスクワ攻防戦」正誤表

2009年2月24日

《訂正》

- 1) プレイ補助シート(裏) 「天候の効果」の「雪」の項目に「ドイツ軍の行う攻撃およびオーバーラン...」という表記がありますが、ドイツ軍は「雪」ターンには一切のオーバーランを行えません。従って、この項目は「ドイツ軍の行う攻撃の解決時...」と読み替えてください。
- 2) 地図欄外 「フェイズ表示欄」のソ連軍の手順に関し第7ターン以降は「ソ連軍補給判定フェイズ」と「ソ連ソ連軍移動フェイズ」の間に「カチューシャ砲行動フェイズ」が入ります。
- 3) ルール 8.61項の説明文中、工場ユニットがZOCを持つかのような記述が含まれていますが、正しくは4.21項およびユニット上の「No Zoc」表記で示されている通り、工場ユニットはZOCを持ちません。

《Q&A》

質問と回答の番号は、本誌P42のQ&Aと続きになっています。

- Q15(5.18項) 移動力の半減や1/4は累積するのかわ?
- A15 これは、累積します。ただし、下限は1で、1未満にはなりません。2.21項の最後にある「端数の処理」を参照してください。
- Q16(5.4項) 対応移動時においても、ドイツ軍車輦部隊は浸透移動を行えるのかわ?
- A16 はい、可能です(雪ターンは除く)。ただし、対応移動フェイズに敵ZOCにいたドイツ軍ユニットは、対応移動そのものを行えないことにご注意ください(5.44項)。
- Q17(6.3項) 戦力比のコラム修正において、最大(最少)比以上の戦力比の時に左(右)にコラム・シフトする際は、最大(最少)比から開始するのかわ? 例えば、ドイツ軍の攻撃力10、ソ連軍の防御力1で、平地ヘクスにおける戦闘の場合、戦力比は一番右の「8:1」になるが、この状況で左に1コラム・シフトする場合、最終的な戦力比は平地の「7:1」の欄を参照するのかわ?
- A17 その通りです。いったん戦闘結果表の一番端の欄を算出し、その後に戦力比の修正を適用します。
- Q18(6.44項、6.57項) 戦闘結果で「R」が出た場合、移動力ゼロのユニットが存在した場合は退却できず、それらが全滅するまではステップ・ロス(6.44項によるとステップを失うユニットは相手側のプレイヤーが選ぶことになってい

る)で消化しなければならないが、この時、相手側プレイヤーは任意のユニットを指定できるのかわ? つまり、優先的に守備隊を除去する義務はないと考えて良いのかわ?

A18 その通りです。守備隊ではなく、先に戦闘ユニットを除去することにもかまいません。ただし、「R」の結果はオーバーランでしか発生しませんが、都市ヘクスに対してはオーバーランを実行できない(5.32項)ことにご注意ください。

Q19(6.82項、7.6項) 補給切れ(孤立)状態で混乱したユニットの移動力はどうなるのかわ?

A19 半減(補給切れ)と半減(混乱)が重なれば、移動力の数値は4分の1となり、4分の1(孤立)と半減(混乱)が重なれば、移動力の数値は8分の1となります。端数は、2.21項に従って最後に1度だけ切り上げます。

Q20(7.68項、8.22項) 消耗判定によって除去されたソ連軍ユニットは「永久除去」となるのかわ?

A20 いいえ、消耗判定で除去されたソ連軍ユニットは、再編によってゲームに復帰できます。7.68項の文章が、誤解を招く表現になっていますので、「その状態で、ゲームから除去されます」を「その状態で、同じ兵科の戦力未確認ユニットの入っている容器(6.92項)に戻されます」に変更します。