

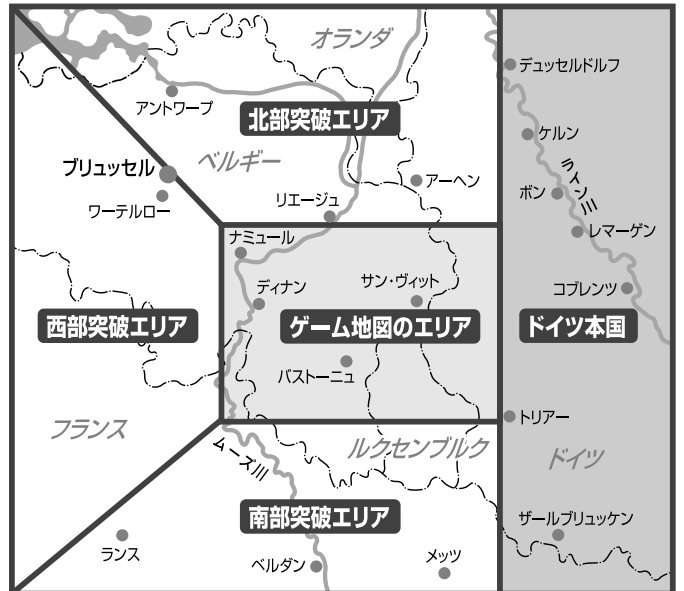
# ドイツ軍増援表

登場ターン▶	<b>17AM</b>	<b>18AM</b>	<b>19AM</b>	<b>19PM</b>	<b>19PM</b>	<b>19PM</b>	◆ 配置ヘクス番号の後に「S」と記されているユニットは、戦略移動隊形で指定ヘクスに配置されます。 ◆ 配置ヘクス番号の代わりに「全滅」と記されているユニットは、そのシナリオでは使用しません。	
ユニット▶	III 17AM Para Heydte 1-2-5	III 18AM X 1129 / 560 1-2-5	*X 19AM W Fuh. Begleit 8-7-6	III 19PM V 19 / 9SS 5-5-6	III 19PM T 8 / 3PzG 5-5-6	III 19PM T 29 / 3PzG 5-5-6		
配置ヘクス: 12月22日AM▶ 12月26日AM▶	全滅 全滅	2815 2313	4011 2213	3810 3311	4605 4012	4605 4112		
登場ターン▶	<b>20PM</b>					<b>22PM</b>	<b>23AM</b>	
ユニット▶	III 20PM X 2 / 2SS 7-6-7	III 20PM X 3 / 2SS 6-6-6	III 20PM X 4 / 2SS 5-5-6	III 20PM V 9 / 9SS 6-5-7	III 20PM V 20 / 9SS 4-4-6	X 22PM S Fuh. Gren. 5-6-6	III 23AM S 208 / 79 2-3-5	
配置ヘクス: 12月22日AM▶ 12月26日AM▶	3416 2712	3517 2912	3516 2811	3909 3312	3910 3211	3625	III 23AM S 212 / 79 2-3-5	
登場ターン▶	<b>23PM</b>					<b>25AM</b>		
ユニット▶	III 23PM Y 33 / 9Pz 5-4-7	III 23PM Y 10 / 9Pz 3-4-6	III 23PM Y 11 / 9Pz 4-4-6	III 23PM Y 104 / 15PzG 5-5-6	III 23PM Y 115 / 15PzG 5-5-6	III 25AM U 352 / 246 2-3-5	III 25AM U 404 / 246 2-3-5	
配置ヘクス: 12月26日AM▶	1715	2322	1817	3224	2821	III 25AM U 688 / 246 2-3-5	III 25AM Y 315 / 167 3-3-5	
登場ターン▶	<b>25AM (続き)</b>		<b>28AM</b>			<b>Jan. 1PM</b>		
ユニット▶	III 25AM Y 331 / 167 3-3-5	III 25AM Y 339 / 167 3-3-5	III 28AM Y 36 / 9 2-3-5	III 28AM Y 57 / 9 2-3-5	III 28AM Y 116 / 9 2-3-5	III J1PM Y 694 / 340 2-3-5	III J1PM Y 695 / 340 2-3-5	
配置ヘクス: 12月26日AM▶	4320s	4120s				III J1PM Y 696 / 340 2-3-5		

## ドイツ軍選択増援ユニット

ユニット▶	* 6PzA Dietrich 1-2-6	* 5PzA Manteuffel 2-2-7	* 7A Brandenburger 1-2-7	III Opt U, V 10 / 10SS 6-5-7
配置コード▶	6PzA	5PzA	7A	Opt
ユニット▶	III Opt U, V 21 / 10SS 5-5-6	III Opt U, V 22 / 10SS 5-5-6	III Opt Z 37 / 17SS 4-4-6	III Opt Z 38 / 17SS 4-4-6
配置コード▶	Opt	Opt	Opt	Opt
ユニット▶	III Opt Z 15 / 11Pz 5-4-7	III Opt Z 110 / 11Pz 4-4-6	III Opt Z 111 / 11Pz 4-4-6	III 17AM T-Z 1 / HG 6-5-7
配置コード▶	Opt	Opt	Opt	17AMv
ユニット▶	III 17AM T-Z 1 / HG 5-5-6	III 17AM T-Z 2 / HG 5-5-6	III 17AM T-Z 3 / 3SS 6-5-7	III 17AM T-Z 5 / 3SS 5-5-6
配置コード▶	17AMv	17AMv	17AMv	17AMv
ユニット▶	III 17AM T-Z 6 / 3SS 5-5-6			
配置コード▶	17AMv			

## ドイツ軍突破ユニットボックス



### ドイツ軍選択増援ユニットの登場法

- ◆ もし、ゲーム中に、ドイツ軍がバストーニュを占領し、なおかつムーズ川西岸ヘクスから4ヘクス以内に、最低1個の補給下にあるドイツ軍ユニットが存在すれば、プレイヤーは選択増援の登場判定をスタートさせることができます。この条件を満たす状況が地図上に出現して以降、プレイヤー自軍移動フェイズの開始時に、サイコロを1個振ることができます。出た目が「1」ならば、プレイヤーは保有している選択増援ユニット (Optと記されたユニット) の中から、3ユニットを選び出して、そのターンの増援部隊として地図上に登場させることができます。登場する増援登場ヘクスは、ユニットに記されています。
- ◆ ドイツ軍の進撃によって、選択増援の登場判定をスタートさせる条件が満たされた後、ドイツ軍ユニットのムーズ川付近ないしバストーニュからの撤退によって、その条件が失われた場合、選択増援の登場判定もいったん中断されます。言い替えば、ドイツ軍移動フェイズ開始時に、17.34項で示された条件が満たされていないければ、そのフェイズ中には選択増援の登場判定を行うことができません。
- ◆ 登場ターンの後に「v」と記されているユニットは、バリエーションの設定16「東部戦線予備の転用」をプレイする場合にのみ、使用されます (18.0項の設定16を参照)。