

★ 連合軍増援表 (2)

登場ターン▶	22AM (続き)								
ユニット▶	X 22AM CCB / 4 D 4-4-7	X 22AM CCR / 4 D 4-4-7	X 22AM 71 / 53WL K,L 3-4-5	X 22AM 158 / 53WL K,L 3-4-5	X 22AM 160 / 53WL K,L 3-4-5	X 22AM 5 / GDS K,L 10-8-7	X 22AM 32 / GDS K,L 6-6-7	X 22AM 33 K,L 4-3-7	
配置ヘクス: 12月26日AM▶	2926	2625	0405	0405	0405	1104	1402	0205	
登場ターン▶	22PM								
ユニット▶	III 22PM 1308 G,H 0-1-3	III 22PM 342 G,H 0-1-3	III 22PM 366 G,H 0-1-3	III 22PM 392 G,H 0-1-3	X 22PM CCA / 2 L,M* 7-6-7	X 22PM CCB / 2 L,M* 7-6-7	X 22PM CCR / 2 L,M* 6-5-7	III 22PM 6 Group E,F 4-3-8	X 22PM Fr Lt G,H 1-2-5
配置ヘクス: 12月26日AM▶	0717	0230	1130	1103	1414	1114	1713	1926	0417
登場ターン▶	23AM			23PM		24AM			
ユニット▶	III 23AM 289 / 75 L,M 2-4-5	III 23AM 290 / 75 L,M 2-4-5	III 23AM 291 / 75 L,M 2-4-5	III 23AM 4 Group L-Q 4-3-8	III 23PM 2 / 5 B 3-4-5	III 23PM 11 / 5 B 3-4-5	III 24AM 2 Group A 4-3-8		
配置ヘクス: 12月26日AM▶	2711	2312	2510	1514	4729	4627	5030		
登場ターン▶	25AM			25PM					
ユニット▶	X 25AM CCA / 11 G-I 4-4-7	X 25AM CCB / 11 G-I 4-4-7	X 25AM CCR / 11 G-I 4-4-7	X 25PM 152 / 51HLD K,L 3-4-5	X 25PM 153 / 51HLD K,L 3-4-5	X 25PM 154 / 51HLD K,L 3-4-5			
配置ヘクス: 12月26日AM▶	0122	0226	0218	0703	0703	0703			
登場ターン▶	26AM			26PM					
ユニット▶	III 26AM 134 / 35 D,E 2-4-5	III 26AM 137 / 35 D,E 2-4-5	III 26AM 320 / 35 D,E 2-4-5	III 26PM 329 / 83 L 3-4-5	III 26PM 330 / 83 L 3-4-5	III 26PM 331 / 83 L 3-4-5	X 26PM CCA / 6 B,C 5-5-7	X 26PM CCB / 6 B,C 5-5-7	X 26PM CCR / 6 B,C 4-4-7
配置ヘクス: 12月26日AM▶	2-4-5	2-4-5	2-4-5	3-4-5	3-4-5	3-4-5	5-5-7	5-5-7	4-4-7
登場ターン▶	27AM								
ユニット▶	III 27AM 513 / 17 G,H 2-4-5	III 27AM 507 / 17 G,H 2-4-5	III 27AM 193G / 17 G,H 2-3-5	III 27AM 194G / 17 G,H 2-3-5	X 27AM 3 / 6 K 2-4-5	X 27AM 5 / 6 K 2-4-5	X 27AM 6AL / 6 K 2-3-5		
配置ヘクス: 12月26日AM▶	2-4-5	2-4-5	2-3-5	2-3-5	2-4-5	2-4-5	2-3-5		
登場ターン▶	30AM			31PM					
ユニット▶	III 30AM 345 / 87 C-E 2-4-5	III 30AM 346 / 87 C-E 2-4-5	III 30AM 347 / 87 C-E 2-4-5	X 31PM 68 / 50NTB K,L 3-4-5	X 31PM 151 / 50NTB K,L 3-4-5	X 31PM 231 / 50NTB K,L 3-4-5			
配置ヘクス: 12月26日AM▶	2-4-5	2-4-5	2-4-5	3-4-5	3-4-5	3-4-5			

◆第2機甲師団の3ユニット(22PMターンの増援)は、戦略移動隊形で登場することができません。

連合軍選択増援ユニット

連合軍選択増援ユニットの登場法

- ◆もし、ゲーム中に、ドイツ軍がバスターニュを占領し、なおかつムーズ川西岸ヘクスから4ヘクス以内に、最低1個の補給下にあるドイツ軍ユニットが存在すれば、プレイヤーは選択増援の登場判定をスタートさせることができます。
- ◆この条件を満たす状況が地図上に出現して以降、プレイヤーは自軍の移動フェイズ開始時に、サイコロを1個振ることができます。出た目が「1」ならば、プレイヤーは選択増援ユニット(Optと記されたユニット)の中から、3ユニットを選び出して、そのターンの増援部隊として地図上に登場させることができます。登場する増援登場ヘクスは、それぞれのユニットに記されています。
- ◆連合軍プレイヤーは、上記に示された選択増援の登場判定に加えて、第5機甲師団のR戦闘団ユニット(CCR)を、追加の増援として登場させることができます。このユニットは、選択増援の登場判定をスタートする最初の連合軍移動フェイズに登場しますが、仮にそのターンにサイコロの出た目が「1」であっても、連合軍が登場させることのできる3ユニットの計算には含まれません。
- ◆ヘクス番号の後に「v」と記されているユニットは、「バリエーションの設定17「第66師団の早期到着」をプレイする場合にのみ、使用されます(18.0項の設定17を参照)。

ユニット▶	★ 3304 Hodges 1-2-7	★ 3222 Middleton 1-2-7	★ 22AM Patton F 2-2-7	★ 22AM Collins L-N 2-2-7	★ 22AM Horrocks K,L 1-2-7
配置コード▶	3304	3222	22AM	22AM	22AM
ユニット▶	X Opt CCA / 5 O,P 5-5-7	X Opt CCB / 5 O,P 5-5-7	X Opt CCR / 5 O,P 4-4-7	X Opt 129 / 43WX K,L 3-4-5	X Opt 130 / 43WX K,L 3-4-5
配置コード▶	Opt	Opt	Opt	Opt	Opt
ユニット▶	X Opt 214 / 43WX K,L 3-4-5	X Opt 34 K,L 3-2-7	III 24AM 262 / 66 G-J 2-4-5	III 24AM 263 / 66 G-J 2-4-5	III 24AM 264 / 66 G-J 2-4-5
配置コード▶	Opt	Opt	24AMv	24AMv	24AMv